





## FLASH

### INTERPOLATION GUIDÉE

1. Effectuez les 9 premiers points de l'article «interpolation».
  2. Créez un deuxième calque au dessus du précédent à l'aide du bouton  situé dans la barre en dessous de la ligne du temps.
  3. A l'aide du crayon  de la fenêtre des outils, dessinez une ligne courbe dans ce nouveau calque sur la scène.
  4. Double-cliquez sur l'icône du calque contenant la ligne et, dans la fenêtre de propriétés du calque, sélectionnez l'option «Guide».
  5. Double-cliquez sur l'icône du calque contenant la forme et, dans la fenêtre de propriétés du calque, sélectionnez l'option «Guidé».
- Type: ☐ Normal ☒ Guide ☐ Guided ☐ Mask ☐ Masked ☐ Folder
- 
6. A l'aide de la flèche noire  sélectionnez la forme dans la fenêtre 1 et placez son centre sur le début de la ligne.
  7. Sélectionnez la forme dans la fenêtre 24 et placez son centre sur la fin de la ligne.
  8. Enregistrez votre fichier .fla, paramétrez les réglages de publication sur Flash (.swf) (Menu Fichier) et publiez votre .swf. Pour visualiser directement votre animation > Prévisualiser la publication.
  9. Constatez que la ligne tracée au crayon n'apparaît pas dans l'animation et que la forme suit cette ligne transparente comme guide durant l'animation.
  10. Si vous désirez travailler la ligne guide, sélectionnez la avec la flèche blanche  et déplacez les points d'ancrages et/ou les tangentes attachées.

